

Supports de transmission Tunnels et liens Point à Point

Objectif:

Introduction aux nombreux tunnels
utilisés dans les réseaux IPv6

Tunnel

- Moyen de transporter des paquets IP directement entre deux points connectés par IP
 - L'émetteur encapsule le paquet IP dans un autre datagramme IP et l'envoi vers l'autre extrémité
 - Le récepteur reçoit, décapsule et traite le datagramme
- Tunnel peut être vu comme
 - Lien point à point
 - Lien NBMA d'un émetteur en face de l'Internet
- Beaucoup d'exemples en IPv4
 -
 -
 -
 -
 -

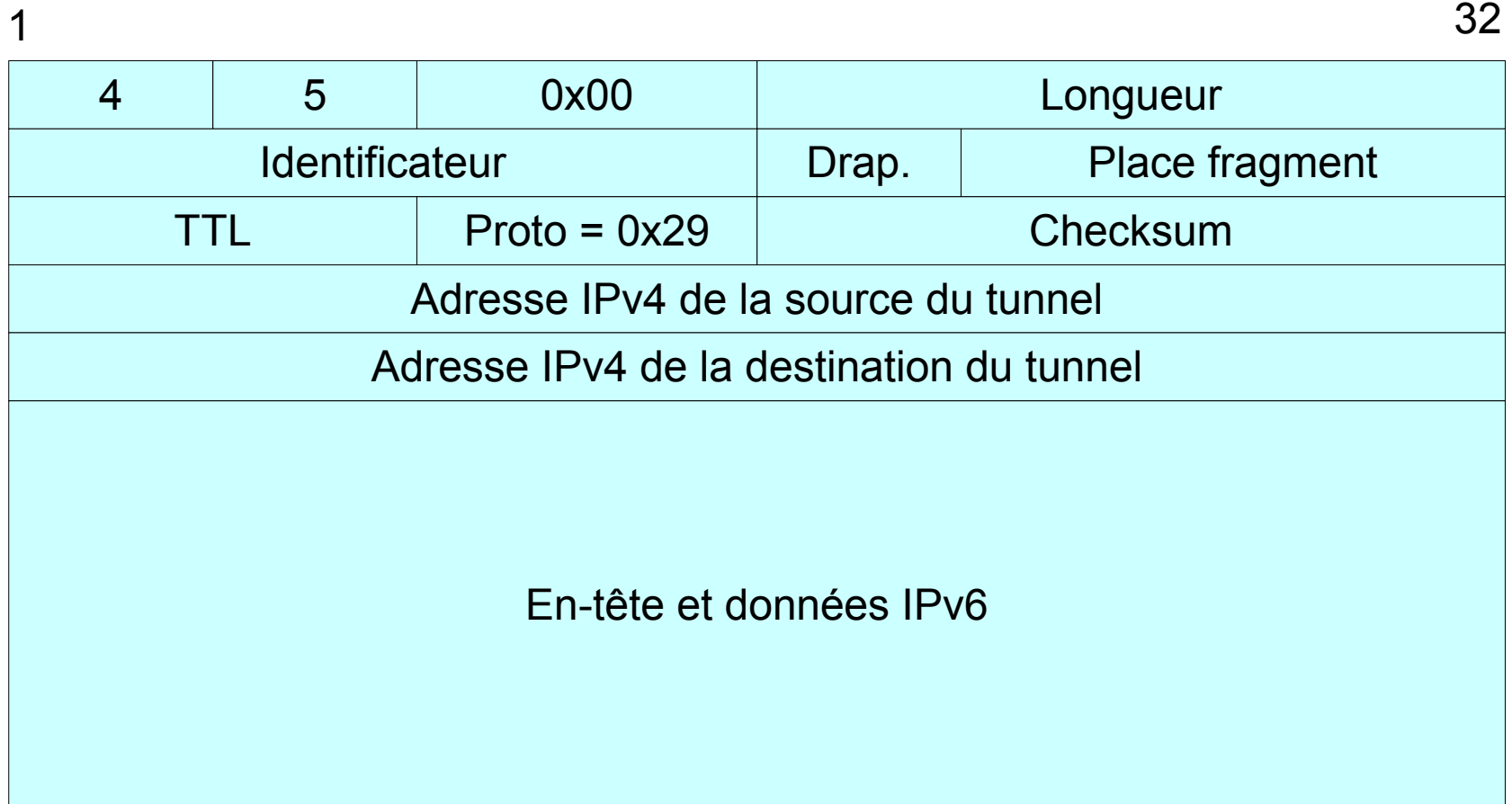
Tunnels IPv6

Tunnel générique

- Permet d'utiliser le réseau IPv6 pour transporter tout type de datagramme
 -

Transport de IPv6 sur IPv4

- RFC 2893
 - <http://www.ietf.org/rfc/rfc2893.txt>



Encapsulation PPP

- Encapsulation dans une trame PPP Data Link Layer
 - Chaque datagramme IPv6 forme une trame séparée
 - Champ protocole de la trame: 0x57
 - RFC 2472
 - <http://www.ietf.org/rfc/rfc2472.txt>
- Protocole de contrôle de PPP pour IPv6
 - IPV6CP
 - Champ protocole de la trame: 0x8057
 - Négotiation de
 - Valeur de l'identifiant
 - Compression réseaux à faible taux d'erreurs (RFC 2507)
 - <http://www.ietf.org/rfc/rfc2507.txt>
 - RObust Header Compression (ROHC) pour les réseaux de téléphonie mobile de 3e Génération (3G), car taux d'erreurs plus important
 -

Références

- IPv6 Théorie et Pratique, Chapitre Supports de transmission
 - http://livre.point6.net/index.php/Supports_de_transmission